

A Pilisborosjenői Futsal Bajnokságok (PFB-k) Hivatalos Szabályzata

2018-2019

Tartalom

| | |
|-------------|---|
| 2-5 | <p style="text-align: center;"><u>Az 1vs1 „Classic” PBJ Futsal Szabályzata</u></p> <p>A játékra és a meccsek lebonyolítására vonatkozó szabályok: a játék főbb jellemzői, a gólok fajtái, bírók, lapok. A részvételre vonatkozó szabályok: feltételek, meccsek, hiányzások, elmaradt meccsek. A bajnokságra vonatkozó szabályok: a pontozás rendszere, elmaradt meccsek. A bajnokság lezárása.</p> |
| 6-8 | <p style="text-align: center;"><u>A 2vs2 „Double Trouble” PBJ Futsal Szabályzata</u></p> <p style="text-align: center;"><i>Az 1vs1 szabályzattól eltérő részeket sötétbordó kihúzás jelöli.</i></p> <p>A játékra és a meccsek lebonyolítására vonatkozó szabályok: a játék főbb jellemzői, 2vs2 különszabályok, gólok, bírók, lapok. A részvételre vonatkozó szabályok: feltételek, meccsek, hiányzások, elmaradt meccsek. A bajnokságra vonatkozó szabályok: a pontozás rendszere, elmaradt meccsek.</p> |
| 9-10 | <p style="text-align: center;"><u>16. PBJ FUTSAL - különszabályok</u></p> <p>Az aktuális bajnokság különszabályai: határidők, lebonyolítás.</p> |

honlap: www.pbjfutsal.club.hu

I. Az 1vs1 Classic szabályai

1. A játékra és a meccsek lebonyolítására vonatkozó szabályok.

1.1 A játék főbb jellemzői. A mérkőzések 1 az 1 ellen zajlanak. A meccsek helyszíne a PBJ Futsal Hall. A meccseket kis kapukra játsszuk. Az alapfelszerelés fontos része a váltócipő és a törölköző, amit hozni kötelező, illetve erősen ajánlott a sípcsontvédő használata.

1.2.1 A játékidő. A mérkőzések két darab egyenként 10 perces félidőből állnak. Bemelegítéssel és félidei pihenéssel együtt körülbelül 25 percen át tart egy mérkőzés. A zajártalom miatt a legutolsó meccskezdési időpont 20:00.

1.2.2. A játéktér. A játéktér a garázs teljes területe. A labda akkor hagyja el a játékteret, ha valamelyik kapu mögött a háló felett megáll, illetve ha gól születik. A labdát ezután álló helyzetből kell játékba hozni.

1.3 Gólok. Az 1 az 1 elleni futsalban négyféle találat lehetséges:

- a falas (értéke 1 gól),
- a plafonos (értéke 2 gól)
- a sima (értéke 3 gól),
- a kétfalas (értéke 3 gól).

Falas: Minden gól falasnak számít, ami egyszer pattan meg bármelyik falon, majd utána - anélkül hogy bárki beleérne – bemegy valamelyik kapuba. Ha időközben a labda egy tereptárgyon (radiátor, kapufa, ablak, lámpa) is megpattan, az nem változtat a gól falas mivoltán.

Kétfalas: Kétfalasanak számít a gól, ha minimum kétszer pattan a labda a falakon anélkül, hogy közben bárki beleérne, majd utána bemegy valamelyik kapuba. A 3, 4, 5 stb. pattanás plafonon, falon ugyanúgy kétfalasanak számít.

Sima: Sima gólnak számít a találat, ha az elrúgás és a kapuba jutás között a labda nem érint sem falat, sem plafont, sem radiátort vagy lámpát.

Plafonos: Plafonos gól az, ami az elrúgás után, csak a plafonon megpattanva egyből a kapuba jut.

A bíróról a kapuba pattanó gól érvénytelennek számít.

1.3.1 Öngólok

A Pbj Futsal-ban kétféle öngól létezik:

- a pattanós (értéke 1 gól)
- a sima (értéke 3 gól)

Pattanós: Minden olyan esetben, amikor a labda a falakat, plafont, a kapufát vagy bármilyen más tereptárgyat érintve jut a kapuba, akár több pattanás során, pattanós öngólról beszélünk.

Sima: Ha a labda a játékosról anélkül pattan a kapuba, hogy az érintés és a gól közti időközben bárkihez vagy bármihez hozzáérne, sima öngólról beszélünk.

1.4 Bírók. A meccseken az időt bíró méri, és ő a felelős a szabálytalanságok megítéléséért, szava ellen semmilyen kifogás nem emelhető. Szükség esetén a bíró a meccset félbeszakíthatja (például ha a pálya valamely okból veszélyessé válik, vagy a játékosok elvesztik a kontrollt) illetve indokolt esetben sárga lapot, vagy piros lapot oszthat ki.

1.4.1. Lapot nem érő szabálytalanságok (az ellenfél megkapja a labdát)

- **játékos agresszív falhoz szorítása**
- **játékos sarokba szorítása** (csak akkor számít sarokba szorításnak, ha a labda egyértelműen a sarokba szorított játékos birtokában van.)
- **időhúzás**
- **enyhe lökés vagy bokára irányuló rugdosás**
- **véletlen kezezés, nem testhez szorított kézzel**

1.5 Lapok

1.5.1. Sárga lap (büntető). A sárga lapot meccsenként egy játékosnak háromszor mutathatja fel a bíró. Sárga lap esetén a szabálytalan csapat/játékos ellen büntetőrúgás következik üres kapura. A büntetőt a felezővonalától számított 4. sorról kell elvégezni. A labda nem pattanhat sem a falon, sem a földön, sem bárhol máshol. Ellenkező esetben a büntető érvénytelen. 1vs1-ben 3pont, 2vs2-ben 1 pont a büntető értéke.

A következő esetekben jár sárga lap és büntető:

- **szándékos kezezés**
- **magas láb/veszélyes játék**
- **reklamálás**
- **durva lökés/durva falra vagy sarokba szorítás**
- **gáncsolás/az ellenfél folytonos rugdosása**
- **visszarántás/mezrángatás**

1.5.2 Piros lap (pontlevonás). A piros lapot egy játékosnak meccsenként kétszer mutathatja fel a bíró. A vétkes 2vs2-ben 2 pontot, 1vs1-ben 5 pontot veszít.

A következő esetekben jár piros lap és pontlevonás:

- súlyos sérülés okozására alkalmas mozdulat
- folytonos reklamálás, kiabálás (min. 30mp)
- bíró becsmérése
- egyértelmű kontrollvesztés/őrjöngés
- köpködés
- folytonos durva beszólások (min. 1perc)

2. A részvételre vonatkozó szabályok

2.1 Részvétel. A részvételhez a jelentkezési határidő lejárta előtt be kell nyújtani a részvételi igényt, amit a www.pbjfutballclub.hu honlapon a jelentkezés menüpontban leírtak alapján tehet meg bárki.

2.2 Feltételek. Azzal, hogy egy játékos leadja a jelentkezését a bajnokságra, elfogadja, hogy a mérkőzések időpontjában ráér, hogy megfelelő felszereléssel rendelkezik (váltócipő, **törölköző**) és hogy elfogadja a teljes szabályzatot, annak betartását magára nézve kötelezőnek veszi, valamint, hogy **a pályát saját felelősségére használja.**

2.3 Meccsek. Minden meccsnek pontos időpontja van, melyeket a honlapon és a facebook-csoportban lehet megtalálni. Ezekre érdemes tekintettel lenni, ugyanis amikor mindkét fél időben megjelenik, egyiküknek sem kell lent maradnia egész napon át a másik félre várva, hiszen előre leírt időpontokban játszhatják le a meccseiket. Ennek a rendszernek a sikeréhez nagyon fontos a játékosok közti – a központi kommunikációtól független – folytonos kooperáció.

2.4 Speciális kérések: Ha valaki szeretne ugyan jönni, de valamelyik meccsnapnak csak egy része kedvező számára, és ezt egy-két héttel a meccs időpontja előtt jelzi a szervezőségnek, akkor a kérése nagy valószínűséggel teljesíthető.

2.5 Hiányzások. Ha a jelentkezési határidő után derül ki egy jelentkezett játékosról, hogy nem tud eljönni, köteles maga helyett valaki mást küldeni a bajnokságra, ha ez mégsem sikerül, ezzel mind a szervezők, mind pedig a becsületesen megjelenő játékosok számára lehetetleníti el a helyzetet, ezért az ilyen viselkedés az összes eljövendő bajnokságból való kizárást jelent számára.

2.6 Elmaradt meccsek. Ha – bármely játékos hibájából – egy mérkőzés elmarad, azért egyik félnek sem jár pont. Az egyenes kieséses szakaszban a meg nem jelent játékosok automatikusan kiesnek.

3. A bajnokságra vonatkozó szabályok

3.1 Pontozás a csoportkörben.

Döntetlen minden meccs, melyen a végeredményben a két játékos közti gólkülönbség nem éri el az ötöt. (pl. 47-45). Ezesetben mindkét fél 1 pontot kap. Ha a két játékos közti gólkülönbség minimum öt, de maximum tíz (pl 60-50), akkor a mérkőzés végén a több gólt elérő játékos 2, a kevesebbet elérő 1 pontot kap.

Ha a gólkülönbség tíz fölött van (pl 61-50), akkor a győztesnek 3, a vesztesnek 0 pont jár.

3.2 Pontozás az egyenes kieséses szakaszban.

Az a játékos jut tovább, amelyik több gólt lő. Ha a meccs végén az állás tökéletes döntetlen (pl. 65-65) akkor 2-szer 2,5 perc hosszabbítás következik, ha ekkor is marad a döntetlen, büntetőpárbaj.

4. A bajnokság lezárása

4.1 A Futsal bajnokság hivatalos lezárására az utolsó meccs végén kerül sor. A záróünnepségen a győztesek értékes győzelmi ajándékkal gazdagodnak, amit a PBJ Futsal Team ajánl fel. Bármely Pbj Futsal Bajnokság első három helyezettje pedig felkerül a honlapon is látható ranglistára.

| | | |
|---|--|---|
| <u>1 vs 1 classic</u> <u>szabályok</u> | <u>2 vs 2 double</u> <u>trouble szabályok</u> | <u>16. PFB – a</u> <u>bajnokság rendje</u> |
|---|--|---|

II. A 2vs2 (Double Trouble) szabályai

(az 1vs1 szabályzattól különböző részeket **kihúzással jelöltük**)

1. A játéokra és a meccsek lebonyolítására vonatkozó szabályok.

1.1 A játék főbb jellemzői. A meccsek helyszíne a PBJ Futsal Hall. A meccsetek kis kapukra játsszuk. Az alapfelszerelés fontos része a váltócipő és a törölköző, amit hozni kötelező, illetve erősen ajánlott a sípcsontvédő használata. **A Double Trouble abban különbözik a hagyományos PBJ Futsaltól, hogy két fős csapatok küzdenek meg a végső győzelemért. Ez a csapatjáték az ész, a gyorsaság és a technika játéka. A csapatok a jelentkezési határidő végéig készíthetik el csapatcímereiket, melyet a pbfutsal@gmail.com e-mail címre küldhetnek el. Egyszínű póló/mez viselete kötelező a meccseken.**

1.1.1 A játékidő. A mérkőzések két darab egyenként 10 perces félidőből állnak. Bemelegítéssel és félidei pihenéssel együtt körülbelül 25 percen át tart egy mérkőzés. A zajártalom miatt a legutolsó meccskezdési időpont 19:30.

1.1.2 A játéktér. A játéktér a garázs teljes területe. A labda akkor hagyja el a játékteret, ha valamelyik kapu mögött a háló felett megáll, illetve ha gól születik, vagy a labda a falról a kapuba pattan. A labdát ezután álló helyzetből kell játékba hozni, a három passz szabály betartásával.

1.2 Double Trouble külön szabályok. A 2 vs 2 futsalban fontos szabály, hogy kezdésnél (tehát azután, hogy a labda elhagyta a játékteret) nem szabad rögtön kapura löni. A támadó csapatnak először minimum 3-szor passzolnia kell ahhoz, hogy utána érvényes gólt szerezhessen. A kezdéskor, a 3 passz végrehajtásáig az ellenfél nem lépheti át a felezővonalat. (3 passz szabály)

1.3 Gólok. A Double Trouble-ban nincsen falas gól, azaz a meccseken csak egyféle gól érhető el, ami fontos különbség a hagyományos futsalhoz képest. A mérkőzést természetesen az a csapat nyeri, amelyik több gólt lő.

1.4 Bírók. A meccseken az időt bíró méri, és ő a felelős a szabálytalanságok megítéléséért, szava ellen semmilyen kifogás nem emelhető. Szükség esetén a bíró a meccset félbeszakíthatja (például ha a pálya valamely okból veszélyessé válik, vagy a játékosok elvesztik a kontrollt) illetve indokolt esetben sárga lapot,

vagy piros lapot oszthat ki.

1.4.1. Lapot nem érő szabálytalanságok (az ellenfél megkapja a labdát)

- **játékos agresszív falhoz szorítása**
- **játékos sarokba szorítása** (csak akkor számít sarokba szorításnak, ha a labda egyértelműen a sarokba szorított játékos birtokában van.)
- **időhúzás**
- **enyhe lökés vagy bokára irányuló rugdosás**
- **véletlen kezezés, nem testhez szorított kézzel**

1.5 Lapok

1.5.1. Sárga lap (büntető). A sárga lapot meccsenként egy játékosnak háromszor mutathatja fel a bíró. Sárga lap esetén a szabálytalan csapat/játékos ellen büntetőrúgás következik üres kapura. A büntetőt a felezővonalától számított 4. sorról kell elvégezni. A labda nem pattanhat sem a falon, sem a földön, sem bárhol máshol. Ellenkező esetben a büntető érvénytelen. 1vs1-ben 3pont, 2vs2-ben 1 pont a büntető értéke.

A következő esetekben jár sárga lap és büntető:

- **szándékos kezezés**
- **magas láb/veszélyes játék**
- **reklamálás**
- **durva lökés/durva falra vagy sarokba szorítás**
- **gáncsolás/az ellenfél folytonos rugdosása**
- **visszarántás/mezrángatás**

1.5.2 Piros lap (pontlevonás). A piros lapot egy játékosnak meccsenként kétszer mutathatja fel a bíró. A vétkes 2vs2-ben 2 pontot, 1vs1-ben 5 pontot veszít.

A következő esetekben jár piros lap és pontlevonás:

- **súlyos sérülés okozására alkalmas mozdulat**
- **folytonos reklamálás, kiabálás (min. 30mp)**
- **bíró becsmérése**
- **egyértelmű kontrollvesztés/őrjöngés**
- **köpködés**
- **folytonos durva beszólások (min. 1perc)**

2. A részvételre vonatkozó szabályok

2.1 Részvétel. A részvételhez a jelentkezési határidő lejárta előtt be kell nyújtani a részvételi igényt, amit a www.pbjfutsal.club.hu honlapon a jelentkezés menüpontban leírtak alapján tehet meg bárki.

2.2 Feltételek. Azzal, hogy egy csapat leadja a jelentkezését a bajnokságra, elfogadja, hogy a mérkőzések időpontjában ráérnek, hogy megfelelő felszereléssel rendelkeznek (váltócipő, **törölköző**) és hogy elfogadják a teljes szabályzatot, annak betartását magukra nézve kötelezőnek veszik, valamint, **hogy a pályát saját felelősségükre használják.**

2.3 Meccsek. Minden meccsnek pontos időpontja van, melyeket a honlapon és a facebook-csoportban lehet megtalálni. Ezekre érdemes tekintettel lenni, ugyanis amikor mindkét fél időben megjelenik, egyiküknek sem kell lent maradnia egész napon át a másik félre várva, hiszen előre leírt időpontokban játszhatják le meccseiket. Ennek a rendszernek a sikeréhez nagyon fontos a játékosok közti – a központi kommunikációtól független – folytonos kooperáció.

2.4 Speciális kérések: Ha valaki szeretne ugyan jönni, de valamelyik meccsnapnak/fordulónak csak egy része kedvező számára, és ezt egy-két héttel a meccs időpontja előtt jelzi a szervezőségnek, akkor a kérése nagy valószínűséggel teljesíthető.

2.5 Hiányzások. Ha a jelentkezési határidő után derül ki egy jelentkezett játékosról, hogy nem tud eljönni, köteles maga helyett valaki mást küldeni a bajnokságra, ha ez mégsem sikerül, ezzel mind a szervezők, mind pedig a becsületesen megjelenő játékosok számára lehetetleníti el a helyzetet, ezért az ilyen viselkedés az összes eljövendő bajnokságból való kizárást jelent számára.

2.6 Elmaradt meccsek. Ha – bármely játékos hibájából – egy mérkőzés elmarad, azért egyik félnek sem jár pont. Az egyenes kieséses szakaszban a meg nem jelent csapatok automatikusan kiesnek.

3. A bajnokságra vonatkozó szabályok

3.1 Pontozás. Egy csoportmeccsen 0,1 vagy 3 pontot lehet szerezni, a hagyományos focihoz hasonlóan. A rendszer a következő: Döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0, győzelem esetén 3 pont jár a csapatnak.

3.2 Pontozás az egyenes kieséses szakaszban.

Az a csapat jut tovább, amelyik több gólt lő. Ha a meccs végén az állás döntetlen, akkor 2-szer 2,5 perc hosszabbítás következik, ha ekkor is marad a döntetlen, büntetőpárbaj. **A csapattagok felváltva rúgják a büntetőket**

| | | |
|---|--|---|
| <u>1 vs 1 classic</u> <u>szabályok</u> | <u>2 vs 2 double</u> <u>trouble szabályok</u> | <u>16. PFB – a</u> <u>bajnokság rendje</u> |
|---|--|---|

III. A 16. PBJ Futsal Rendje

1.1 Szakágak. A 16. Futsalon egy szakágban mérkőznek meg egymással a játékosok: 2vs2 Double Trouble.

1.2 A bajnokság időtartama. A 16. Pbj Futsal-t 2019 Február 22-23-24-én (péntek-szombat-vasárnap) rendezzük meg. Két csoportba osztjuk a 10 jelentkezőt. A csoportmeccseket pénteken (1. játéknapi) és szombaton (2. játéknapi) rendezzük meg. Vasárnap (3. játéknapi) délelőtt az elmaradt csoportmeccseket pótoljuk, utána kora délután rendezzük a hatóddöntőket, majd elődöntőket, döntőket. A döntőt és a bronzmeccset várhatóan vasárnap este 17-18 óra körül játsszuk le.

A meccsekről lásd részletesebben a www.pbjfutsal.club.hu oldalt és a folyton frissülő „futsal16” nevű excel táblát, amit a fenti honlapról lehet letölteni és a facebook-csoportban is elérhető.

1.3 Elmaradt meccsek. Ha nem sikerül lejátszani egy kiírt mérkőzést, akkor amíg az időbeosztás engedi, a meccs időpontja tolható, másik meccsel cserélhető a játékosok közti egyeztetés alapján, de ha végül nem sikerül lejátszani a meccset, arra egyik csapat/játékos sem kap pontot. Az egyenes kieséses szakaszban a meg nem jelent csapatok automatikusan kiesnek. Ha egy csapat vagy játékos nem jelenik meg a bajnokságon, eltávolítjuk a résztvevők közül.

1.4 Pontozás. Minden szakágban az adott típusú játéknak megfelelő pontozási rendszer érvényesül (lásd a fenti szabályzatok *pontozás* cikkelyeit).

| | | |
|---|--|---|
| <u>1 vs 1 classic szabályok</u> | <u>2 vs 2 double trouble szabályok</u> | <u>16. PFB – a bajnokság rendje</u> |
|---|--|---|